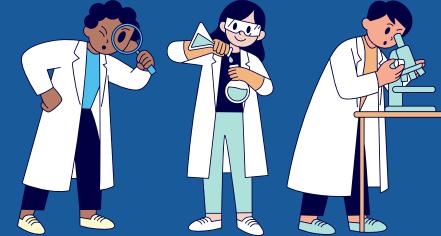




PROGETTO ERASMUS+ My Diversity, Our Strength

Co-funded by
the European Union



Ultimi aggiornamenti da "My Diversity, Our Strength"!

Dopo due anni ricchi di creatività, sperimentazione e lavoro di squadra, i partner di My Diversity, Our Strength si sono riuniti per la conferenza finale online:

Empowering Girls in STEM Through Game-Based Learning (Empowerment delle ragazze nel campo STEM attraverso l'apprendimento basato sul gioco)

È stata una celebrazione di tutto ciò che abbiamo costruito insieme e un'analisi approfondita di come l'apprendimento ludico possa aiutare a rompere gli stereotipi di genere e aprire nuove porte alle ragazze nel campo STEM.

Durante la conferenza, abbiamo presentato con orgoglio le nostre tre creazioni principali:

- **Il Competence Framework**
- **Il Compass**
- **L'Escape Box**

I PARTECIPANTI SONO STATI ANCHE ACCOMPAGNATI NEL BACKSTAGE PER SCOPRIRE IL PROCESSO CREATIVO CHE STA DIETRO AGLI STRUMENTI SVILUPPATI.



Durante la conferenza, ogni partner ha contribuito con la propria esperienza su come selezionare le competenze giuste per progettare attività coinvolgenti, la logica alla base della creazione di un escape game e come l'inclusione sia integrata nel cuore del gioco.



Inoltre, i partner hanno riflettuto sul percorso del progetto, discutendo vari argomenti lungo il cammino. Ecco un breve riassunto:

Fact checking: perché esiste ancora il divario di genere. Abbiamo iniziato con una verifica della realtà: in tutta Europa, le ragazze sono ancora ampiamente sottorappresentate negli studi e nelle carriere STEM. Gli strumenti creati ci hanno aiutato a smantellare gli stereotipi, le aspettative sociali e le barriere invisibili che contribuiscono a questo squilibrio.

Comprendere l'inclusione

Abbiamo esplorato il vero significato dell'inclusione, non solo come slogan, ma come pratica. Dalle differenze di apprendimento alle barriere psicologiche, dai pregiudizi culturali alle esigenze di accessibilità, abbiamo esaminato come i giovani vivono l'apprendimento in modi molto diversi. La nostra conclusione? L'inclusione non è qualcosa che si aggiunge alla fine, è qualcosa che si costruisce fin dall'idea iniziale.

Una breve panoramica sull'apprendimento basato sul gioco

Abbiamo imparato che i giochi sono uno strumento educativo così potente perché... Riducono l'ansia, incoraggiano la sperimentazione, mentre si gioca è possibile celebrare gli errori come passi di apprendimento, promuovono il lavoro di squadra e la comunicazione e hanno il potere di coinvolgere anche gli studenti più riluttanti.

Vuoi saperne di più? Guarda la nostra conferenza su [YouTube](#)



Festeggiamo il successo: eventi nazionali in tutta Europa!

Il viaggio è giunto a una conclusione entusiasmante! Con il progetto ormai giunto al termine, i partner hanno organizzato con successo eventi nazionali in Belgio, Francia, Italia e Spagna. I risultati del progetto continuano a ispirare nuovi operatori e operatrici giovanili, educatori, educatrici e giovani studenti e studentesse.

Vuoi saperne di più?



- Vuoi saperne di più? Dai un'occhiata agli [articoli](#) sul nostro [sito web](#).
- Visita la sezione [Risorse](#) per scoprire il Quadro delle competenze, il Compass e l'Escape Box... e scaricali gratuitamente!